

### User Interfaces 1

Kurzzeichen:	M_UInt1
Durchführungszeitraum:	WS 2005 - HS 2012
ECTS-Punkte:	4
Lernziele:	User Interfaces: Formen, Gestaltung, Benutzbarkeit. Entwurf und Realisierung von User Interfaces im Software-Engineering Prozess. Realisierung von User Interfaces mit JAVA und Swing.
Verantwortliche Person:	Markus Stolze
Empfohlene Module:	Programmieren 2: Algorithmen und Datenstrukturen Software-Engineering 1
Zusätzlich vorausgesetzte Kenntnisse:	Englisch
Modultyp:	Standard-Modul für Elektrotechnik (Bachelor 05) (Keine Semester Empfehlung) Standard-Modul für Elektrotechnik (FH Diplom 02) (Keine Semester Empfehlung) Standard-Modul für Elektrotechnik (FH Übergang 01) (Keine Semester Empfehlung) Standard-Modul für Elektrotechnik (Bachelor 14) (Keine Semester Empfehlung) Standard-Modul für Informatik (Bachelor 05) (Empfohlenes Semester: 3) Standard-Modul für Informatik (FH Diplom 02) (Empfohlenes Semester: 3) Standard-Modul für Informatik (FH Übergang 01) (Empfohlenes Semester: 3) Standard-Modul für Informatik (Bachelor 11) (Empfohlenes Semester: 3)

### ECTS-Punkte pro Kategorie

Kategorie:	<b>Elektrotechnik (Bachelor 05)</b> Technik / 4 Punkte <b>Elektrotechnik (FH Diplom 02)</b> Technik / 4 Punkte <b>Elektrotechnik (Bachelor 14)</b> Technik / 4 Punkte <b>Informatik (Bachelor 05)</b> Grundlagen Informatik / 4 Punkte <b>Informatik (FH Diplom 02)</b> Grundlagen Informatik / 4 Punkte <b>Informatik (Bachelor 11)</b> Grundlagen Informatik / 4 Punkte
------------	--

### Modulbewertung

Bewertungsart:	Note von 1 - 6
----------------	----------------

### Leistungsbewertung

Während der Prüfungssession:	Schriftliche Prüfung, 120 Minuten
Während des Semesters:	Miniprojekt: Realisierung eines UI mit JAVA/Swing
Bewertungsart:	Note von 1 - 6
Gewichtung:	Schriftliche Prüfung: 66.6 % Miniprojekt: 33.3 %

### Kurse in diesem Modul

#### User Interfaces 1

Kürzel:	UInt1
Lernziele:	-
Plan und Lerninhalt:	Konzepte und Formen von User Interfaces.

Anforderungen an User Interfaces.  
Architektur von Graphical User Interfaces.  
Entwurf von Graphical User Interfaces im Software-Engineering Prozess.  
Externes Design.  
Internes Design.  
Entwurf und Realisierung von Graphical User Interfaces mit JAVA.  
Ergonomie: Theorie und Anwendung auf User Interfaces.

Kursart:

Vorlesung mit 2 Lektionen pro Woche  
Übung mit 2 Lektionen pro Woche

Übergangsregelungen:

User Interfaces 1

Beschreibung erzeugt: 2019-03-01 11:19:36  
Letzte Moduländerung: 2013-03-05 11:26:09  
Modul-Id: 10979  
Status: deaktiviert