

### Programmieren 1: Programmieren mit Java

Kurzzeichen:	M_Prog1
Durchführungszeitraum:	WS 2005 - WS 2005
ECTS-Punkte:	6
Lernziele:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Programmierkonzepte am Beispiel von Java verstehen und problemgerecht anwenden können</li><li>• Sprachkonzepte von Java verstehen und anwenden können</li><li>• Einfache Programme entwickeln und verifizieren können</li><li>• Vereinfachte Probleme analysieren und in abstrakte Modelle umsetzen können</li><li>• Grundlegende Fähigkeiten, vorgegebene Problemstellungen in Code umsetzen können</li></ul>
Verantwortliche Person:	Stefan F. Keller
Empfohlene Module:	Programmieren 0
Zusätzlich vorausgesetzte Kenntnisse:	keine
Modultyp:	Standard-Modul für Informatik (Bachelor 05) (Empfohlenes Semester: 1) Standard-Modul für Informatik (FH Diplom 02) (Empfohlenes Semester: 1) Standard-Modul für Informatik (FH Übergang 01) (Empfohlenes Semester: 1) Standard-Modul für Informatik (Bachelor 11) (Keine Semester Empfehlung)

### ECTS-Punkte pro Kategorie

Kategorie:	<b>Informatik (Bachelor 05)</b> Grundlagen Informatik / 6 Punkte <b>Informatik (FH Diplom 02)</b> Grundlagen Informatik / 6 Punkte <b>Informatik (Bachelor 11)</b> Grundlagen Informatik / 6 Punkte
------------	--

### Modulbewertung

Bewertungsart:	Note von 1 - 6
----------------	----------------

### Leistungsbewertung

Während der Prüfungssession:	Schriftliche Prüfung, 180 Minuten
------------------------------	-----------------------------------

Während des Semesters:

Bewertungsart:	keine Note oder Wertung
----------------	-------------------------

### Kurse in diesem Modul

#### Programmieren 1

Kürzel:	Prog1
Lernziele:	-
Plan und Lerninhalt:	<b>Strukturiertes, imperatives Programmieren:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lexikalische Konventionen</li><li>• Datentypen und Variablen</li><li>• Ausdrücke und Operatoren</li><li>• Kontrollstrukturen</li><li>• Blöcke und Methoden</li></ul> <b>Objektorientiertes Programmieren:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Klassen und Objekte</li><li>• Vererbung und Polymorphisms</li><li>• Schnittstellen</li><li>• Pakete</li></ul> <b>Exceptions, I/O, Collections:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Exception Handling</li><li>• Ein-/Ausgabe und Streams</li><li>• Collections</li></ul> Ausblick

- Events
- Innere Klassen
- Applets und Swing
- Ausblick

Kursart: Vorlesung mit 3 Lektionen pro Woche  
Uebung mit 3 Lektionen pro Woche

Übergangsregelungen: Programmieren 1: Programmiersprache JAVA

Beschreibung erzeugt: 2019-03-01 11:22:10  
Letzte Moduländerung: 2006-06-12 13:57:37  
Modul-Id: 11106 (Nachfolger)  
Status: deaktiviert