

OO-Programmierkonzepte

Kurzzeichen:	M_OOProg
Durchführungszeitraum:	FS 2009 - FS 2015
ECTS-Punkte:	4
Lernziele:	<ul style="list-style-type: none">• Objektorientierte Programmierkonzepte mit C++ kennen und anwenden• Mit der integrierten Entwicklungsumgebung Eclipse arbeiten
Verantwortliche Person:	Reto Bonderer
Empfohlene Module:	Programmieren Grundlage Programmieren Grundlage (E)
Zusätzlich vorausgesetzte Kenntnisse:	keine
Modultyp:	Standard-Modul für Elektrotechnik (Bachelor 05) (Empfohlenes Semester: 2) Standard-Modul für Elektrotechnik (Bachelor 14) (Empfohlenes Semester: 2) Standard-Modul für Maschinentechnik (Bachelor 05) (Empfohlenes Semester: 4) Standard-Modul für Maschinentechnik-Innovation (Bachelor 10) (Empfohlenes Semester: 4) Standard-Modul für Maschinentechnik-Innovation (Bachelor 14) (Empfohlenes Semester: 4)

ECTS-Punkte pro Kategorie

Kategorie:	Elektrotechnik (Bachelor 05) Grundlagen Elektrotechnik / 4 Punkte Technik / 4 Punkte Elektrotechnik (Bachelor 14) Grundlagen Elektrotechnik / 4 Punkte Technik / 4 Punkte Maschinentechnik (Bachelor 05) Maschinentechnik / 4 Punkte Maschinentechnik-Innovation (Bachelor 10) Grundstudium Maschinentechnik-Innovation / 4 Punkte Maschinentechnik-Innovation (Bachelor 14) Grundstudium Maschinentechnik-Innovation / 4 Punkte
------------	--

Modulbewertung

Bewertungsart:	Note von 1 - 6
----------------	----------------

Leistungsbewertung

Während der Prüfungssession:	Schriftliche Prüfung, 120 Minuten
------------------------------	-----------------------------------

Zulassungsbedingungen zur Prüfung:	Testat
------------------------------------	--------

Während des Semesters:

Bewertungsart:	keine Note oder Wertung
----------------	-------------------------

Kurse in diesem Modul

OO-Programmierkonzepte

Kürzel:	OOProg
Lernziele:	<ul style="list-style-type: none">• Objektorientierte Konzepte (Klasse, Vererbung, Polymorphismus)• Konstruktoren und Destruktoren• Streams• Dynamisches Speichermanagement• Exception Handling• Pointer und Referenzen• Softwareentwicklung in der Praxis (Codierstil, Aufteilung in Units, Debugging)
Plan und Lerninhalt:	-
Kursart:	Vorlesung mit 2 Lektionen pro Woche

Übung mit 2 Lektionen pro Woche

Übergangsregelungen:

Informatik 2: C++ Aufbau, Technische Informatik 2, Informatik 2: C++ Aufbau

Beschreibung erzeugt: 2019-03-01 11:37:44
Letzte Moduländerung: 2014-12-10 15:13:33
ModulId: 17283 (Nachfolger)
Status: deaktiviert