

### Enterprise Computing

Kurzzeichen:	M_EnCom
Durchführungszeitraum:	HS 2013 - HS 2013
ECTS-Punkte:	4
Lernziele:	<p>Sie lernen die Enterprise Sicht auf Informationssysteme kennen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sie kennen die definierenden Merkmale von Unternehmensanwendungen (Einsatzszenarien, Anwendungstypen, funktionale und nichtfunktionale Anforderungen, technische und organisatorische Rahmenbedingungen in der Praxis, Architekturstile)</li> <li>• Sie können service-orientierte Architekturen musterorientiert entwerfen und als Web Services implementieren</li> <li>• Sie kennen die Java Enterprise Edition (JEE): Enterprise JavaBeans (EJBs), Messaging, Applikations-Management</li> <li>• Sie kennen die wichtigsten Enterprise Application Architecture Patterns</li> <li>• Sie besitzen erste Erfahrungen mit ausgewählten Middleware-Produkten und Open Source Assets zum Bau von Unternehmensanwendungen</li> </ul>
Verantwortliche Person:	Olaf Zimmermann
Empfohlene Module:	Software-Engineering 1 Verteilte SW-Systeme
Zusätzlich vorausgesetzte Kenntnisse:	keine
Modultyp:	Standard-Modul für Informatik (Bachelor 05) <small>(Empfohlenes Semester: 5)</small> Standard-Modul für Informatik (Bachelor 11) <small>(Empfohlenes Semester: 5)</small>

### ECTS-Punkte pro Kategorie

Kategorie:	<b>Informatik (Bachelor 05)</b> Aufbau Informatik / 4 Punkte <b>Informatik (Bachelor 11)</b> Aufbau Informatik / 4 Punkte
------------	--

### Modulbewertung

Bewertungsart:	Note von 1 - 6
----------------	----------------

### Leistungsbewertung

Während der Prüfungssession:	Schriftliche Prüfung, 120 Minuten
------------------------------	-----------------------------------

Während des Semesters:

Bewertungsart:	keine Note oder Wertung
----------------	-------------------------

### Kurse in diesem Modul

#### Enterprise Computing

Kürzel:	EnCom
Lernziele:	-
Plan und Lerninhalt:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Einführung: Anwendungsszenarien, Praxisbeispiele, funktionale und nichtfunktionale Anforderungen, typische Architekturstile</li> <li>2. Client, Middle und Backend Tier – Referenzmodelle, Technologien und Rollen</li> <li>3. Architekturmuster im Enterprise Computing – Auffrischung bereits bekannter Muster, Einführung domänenspezifischer Muster</li> <li>4. JEE-Konzepte und EJB-Technologie; weitere Containertechnologien</li> <li>5. Message-Oriented Middleware (MOM) und Enterprise Integration (EAI) – Konzepte und Technologien</li> <li>6. Prinzipien und Entwurfsmuster für Serviceorientierte Architekturen (SOA): Loose Kopplung, Service Contract, Enterprise Service Bus, Service Composition, Service Registry</li> <li>7. kurze Einführung/Wiederholung WSDL/SOAP Web Services (Implementierung der SOA-Muster)</li> <li>8. Business Process Management (BPM) am Beispiel der Sprachen BPMN und BPEL</li> <li>9. Beispiele für JEE-Applikationsserver und MOM-/EAI-Middleware – kommerziell erhältliche Produkte, in der Praxis verwendete Open Source Assets; Ausblick auf Cloud Computing</li> </ol>

## 10. Fallstudie aus der Praxis

Kursart:

Vorlesung mit 2 Lektionen pro Woche  
Uebung mit 2 Lektionen pro Woche

Beschreibung erzeugt: 2019-03-01 11:49:22  
Letzte Moduländerung: 2019-12-16 11:23:53  
Modul-Id: 23322 (Vorgänger / Nachfolger)  
Status: deaktiviert