

Engineering-Projekt

Kurzzeichen:	M_EPJ
Durchführungszeitraum:	FS 2016 - FS 2017
ECTS-Punkte:	4
Lernziele:	Entwicklungsprojekt in kleinem Team vollständig und methodisch abwickeln.
Verantwortliche Person:	Farhad D. Mehta
Empfohlene Module:	Algorithmen und Datenstrukturen 1 Objektorientierte Programmierung Software-Engineering 1
Zusätzlich vorausgesetzte Kenntnisse:	paralleler Besuch von Software-Engineering 2
Modultyp:	Standard-Modul für Informatik (Bachelor 05) (Empfohlenes Semester: 4) Standard-Modul für Informatik (Bachelor 11) (Empfohlenes Semester: 4) Pflichtmodul für Informatik (Bachelor 14) (Empfohlenes Semester: 4)

ECTS-Punkte pro Kategorie

Kategorie:	Informatik (Bachelor 05) Grundlagen Informatik / 4 Punkte Informatik (Bachelor 11) Grundlagen Informatik / 4 Punkte Informatik (Bachelor 14) Grundlagen Informatik / 4 Punkte Grundlagen Informatik und Aufbau Informatik / 4 Punkte
------------	---

Modulbewertung

Bewertungsart:	Note von 1 - 6
----------------	----------------

Leistungsbewertung

Während des Semesters:	Bewertung der Projektarbeit: Die Bewertung setzt sich aus den Bewertungen an den Reviewterminen, der Bewertung der Schlusspräsentation und der Schlussbewertung zusammen.
Bewertungsart:	Note von 1 - 6

Kurse in diesem Modul

Engineering-Projekt

Kürzel:	EPJ
Lernziele:	Siehe Modul-Lernziele
Plan und Lerninhalt:	Ein Software-Entwicklungsprojekt wird in einem kleinen Team methodisch von der Anforderungsspezifikation bis zum getesteten Code vollständig entwickelt und dokumentiert. Das Projekt wird in 3er bis 5er Teams durchgeführt. (Abweichende Teamgrößen können von den Dozenten bewilligt werden.) Das Thema kann vom Team gewählt werden, muss aber von den Dozenten bewilligt werden. Das Projekt wird in einem inkrementellen, iterativen Entwicklungsprozess in Phasen abgewickelt. Es finden pro Team mehrere 45 minütige Reviews statt (Team plus betreuender Dozent). Auf die Review-Termine sind festgelegte Arbeitsresultate abzugeben. Zum Teil sind an den Reviews Prototypen zu demonstrieren. Am Schluss-Termin wird das Projekt präsentiert und alle (überarbeiteten) Arbeitsresultate sind abzugeben.
Kursart:	Projekt mit 4 Lektionen pro Woche
Übergangsregelungen:	Software-Engineering 2: Projektübung